FIBONACCI

PUNTATE CHE PAGANO DI PIÙ — PROFITTO PER TERMINE

PROFITTO PER TERMINE, IN UNITÀ

Puntata base = 1 unità · Roulette con un solo zero · Il profitto è netto, già al netto di tutto quello che è stato puntato per arrivare a quel termine.

Termine	Puntata	Rischio totale	Colonna 2:1 · 32,4%	Sestina 5:1 · 16,2%	Quartina 8:1 · 10,8%	Terzina 11:1 · 8,1%	Cavallo 17:1 · 5,4%	Numero pieno 35:1 · 2,7%
1	1	1	**+2**	**+5**	**+8**	**+11**	**+17**	**+35**
2	1	2	**+1**	**+4**	**+7**	**+10**	**+16**	**+34**
3	2	4	**+2**	**+8**	**+14**	**+20**	**+32**	**+68**
4	3	7	**+2**	**+11**	**+20**	**+29**	**+47**	**+101**
5	5	12	**+3**	**+18**	**+33**	**+48**	**+78**	**+168**
6	8	20	**+4**	**+28**	**+52**	**+76**	**+124**	**+268**
7	13	33	**+6**	**+45**	**+84**	**+123**	**+201**	**+435**
8	21	54	**+9**	**+72**	**+135**	**+198**	**+324**	**+702**
9	34	88	**+14**	**+116**	**+218**	**+320**	**+524**	**+1.136**
10	55	143	**+22**	**+187**	**+352**	**+517**	**+847**	**+1.837**
		Probabilità di vincere entro 10 termini	**98,0%**	**83,0%**	**68,1%**	**57,1%**	**42,6%**	**24,0%**
		Termini per una probabilità del ~70%	**4**	**7**	**11**	**15**	**22**	**44**
		Unità necessarie per arrivarci	**7**	**33**	**232**	**1.596**	**46.367**	**1,8 mld**

Il 98% non si compra — il 70% sì. Per eguagliare il 98% di una colonna servirebbero 22 termini su una sestina (46.367 unità) e 34 su una quartina (14,9 mln). Puntate invece al ~70%: una sestina costa 33 unità, una quartina 232. Sotto la quartina, anche quello diventa irraggiungibile.
Con un'unità da 1€, ogni numero qui sopra si legge direttamente in euro. Dimezzate l'unità base e dimezzate il bankroll — la matematica è identica a qualsiasi scala.