VERTIGO

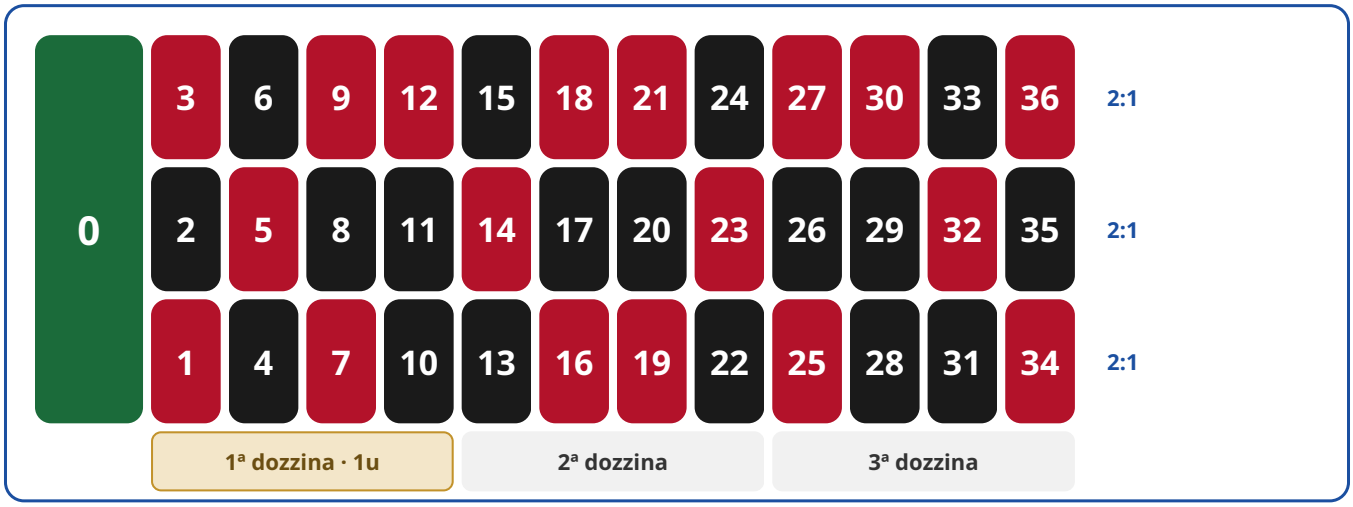
LA SCALA ROULETTE IN TRE FASI

FASE 1 DI 3

Cos'è "u"? È l'unità di puntata: assegnatele il valore che preferite, ad esempio 10€. Poi si fanno i conti in proporzione — con questa base, "3u" vuol dire 30€, "6u" vuol dire 60€, e così via.

1u su una dozzina qualsiasi

Vinci 3u · Perdi −1u



Va bene una qualsiasi delle tre dozzine — 32,4% in ogni caso. Questa è la vostra puntata base, l'unico rischio reale dell'intero ciclo. Se si perde, si riparte esattamente da qui.

VERTIGO

LA SCALA ROULETTE IN TRE FASI

FASE 2 DI 3

Ricorda: "u" = unità di puntata. Con una base da 10€, "3u" vuol dire 30€, "9u" vuol dire 90€.

3u su una dozzina qualsiasi

Vinci 9u · Perdi −1u



Qui potete cambiare dozzina — nell'esempio ne mostriamo apposta una diversa. Se si vince, si porta l'intero 9u alla fase 3. Se si perde, si riparte da capo, ma si resta scesi di solo 1u sull'intero ciclo.

VERTIGO

LA SCALA ROULETTE IN TRE FASI

FASE 3 DI 3

Ricorda: "u" = unità di puntata. Con una base da 10€, "6u" vuol dire 60€, "0,5u" vuol dire 5€.

In gioco 6u · 3u già al sicuro

Il ciclo è già a +2u prima di questa puntata

2u sulla colonna centrale · 2u sulla dozzina centrale · 0,5u ciascuno su 8, 17, 20, 32. Fissa — non si cambia nulla.

Colonna centrale — 2u (copre l'intera riga centrale)

Dozzina centrale — 2u (copre l'intero blocco di 12 numeri)

Pieno su 8, 17, 20 e 32 — 0,5u ciascuno



Numero con chip — vincita indicata sul numero

Sovrapposizione colonna + dozzina, senza chip

Coperto una sola volta (colonna o dozzina), senza chip

Non coperto

La puntata sulla colonna copre l'intera colonna centrale, dall'alto in basso — per questo la riga centrale non è mai grigia.

QUALSIASI NUMERO GRIGIO (46% DEI GIRI)

Si perdono i 6u di questa puntata — ma si resta comunque a +2u sull'intero ciclo, grazie ai 3u già messi al sicuro dopo la fase 2.

PRIMA DI GIOCARE

Due dozzine vinte di fila per arrivare alla fase 3 — 10,5% dei cicli.
Un bankroll di 100u assorbe 10 cicli persi. Un pareggio in fase 3 chiude comunque il ciclo a +8u.